**Домашна работа 2**

1. Използвай изображението **sky.jpg** за фон на играта. Промени характеристиките му така, че да заема целия екран на играта и при промяна на нейния размер, да не се размества.
2. Разположи изображението **samolet.png** в един хоризонтален ред в средата на играта. Намали размера му, така че да се разположат **точно 5 изображения** на един ред. Изчсили подходящите координати.

Краен резултат:

